

REGULAMIN TURNIEJU TRIO BASKET 2010

TRIO BASKET to turniej koszykówki ulicznej organizowany na hali przeznaczony dla uczniów szkół ponadgimnazjalnych.

I. PROGRAM I SPOSÓB PRZEPROWADZENIA ZAWODÓW.

1. Turniej TRIO BASKET będzie rozgrywany w kategorii kobiet i mężczyzn.

W wypadku zgłoszenia mniej niż 5 zespołów żeńskich, będą one grały razem z zespołami męskimi.

a) Turniej TRIO BASKET będzie rozgrywany w dwóch terminach - eliminacje (system każdy z każdym) w dniu 13.03.2010 i 14.03.2010 r. (hala ul. Jagiellońska 7) i finał (system pucharowy) w dniu 20.03.2010 r. (hala ul. Szanajcy 17/19).

b) W przypadku drużyn żeńskich (minimum 5 zespołów) eliminacje, ćwierćfinały, półfinały oraz finał zostaną rozegrane w terminie 13.03.2010 r.

c) Wręczenie nagród i pucharów najlepszym zespołom i zawodnikom zarówno żeńskim jak i męskim nastąpi w dniu 20.03.2010 r.

2. Mecze odbywać się będą zgodnie z zasadami zamieszczonymi poniżej.

II. ZASADY, PRZEPISY PROWADZENIA ROZGRYWEK

1. GRA

1.1. Każda drużyna musi mieć w swoim składzie minimum trzech graczy i maksymalnie dwóch graczy rezerwowych.

1.2. W trakcie meczu dozwolona jest dowolna ilość zmian zawodników po wcześniejszym zgłoszeniu sędziemu boiskowemu.

1.3. Wszyscy zawodnicy muszą wpisać się przed każdą grą w tzw. listę punktową znajdującą się u osób obsługujących dane boisko.

1.4. Rzut monetą określa kto rozpoczyna grę.

1.5. Po zdobyciu kosza grę rozpoczyna drużyna przeciwna. Po rzucie niecelnym grę prowadzi drużyna, która zebrała piłkę z tablicy.

1.6. Każda zmiana drużyny rozgrywającej (po zdobyciu kosza, przechwycie, zebraniu piłki z tablicy) wymaga wycofania się za linię 6,25 m. Nie wycofanie oznacza stratę piłki i niezaliczenie punktów w przypadku celnego rzutu.

1.7. Piłka musi być podana do zawodnika drużyny przeciwnej zanim zostanie wprowadzona do gry.

1.8. Po wszystkich przewinieniach, „autach”, piłka musi być wprowadzona zza linii 6,25 m według zasady opisanej w pkt. 1.7.

1.9. Rzut wykonany spoza linii 6,25 m liczony jest za 2 pkt. Obie stopy muszą być wyraźnie za linią 6,25 m (w sytuacjach spornych decyduje sędzia). Pozostałe punkty z gry za 1 pkt.

2. CZAS

2.1. Gry rozgrywane są do 14 pkt. lub 7 min tzw. „brudnej gry”. W zależności od ilości drużyn mogą być wprowadzone ograniczenia czasowe i punktowe.

2.2. Każdy zespół począwszy od ćwierćfinałów ma 1 czas, 30 sek., w każdym meczu (zegar zatrzymywany, w półfinale i finale ostatnie 3 min - czas zatrzymywany).

2.3. Przed grą zawodnicy mają 2 minutową rozgrzewkę.

2.4. Niestawienie się zespołu na wyznaczonym boisku w ciągu 2 minut od godziny wyznaczonego meczu powoduje mecz przegrany walkowerem. Czas odmierza sędzia boiskowy lub osoby obsługujące stół sędziowski.

2.5. Jeżeli mecz kończy się remisem, następuje dogrywka do tzw. nagłej przewagi przy rzucie monetą przyznającą posiadanie piłki.

3. BOISKO

3.1. Wsady do kosza dozwolone są tylko w czasie meczu. Wieszanie się na obręczach w trakcie rozgrzewki jak i meczu skutkować będzie dyskwalifikacją danego zawodnika.

4. PRZEWINIENIA

4.1. Kapitan reprezentuje zespół i tylko on ma prawo do protestu.

4.2. Po rzucie sędziowskim drużyna przechwytyjąca piłkę rozpoczyna grę spoza linii 6,25 m.

4.3. Osoby obsługujące stół sędziowski liczą i zapisują przewinienia zawodników na karcie punktowej. Rozpoczynając od 5 przewinienia drużyny, sfaulowany zawodnik otrzymuje jeden rzut wolny. Za 4 pierwsze przewinienia zespół rozpoczyna grę spoza linii 6,25 m zgodnie z zasadą opisaną w pkt. 1.7. Po rzucie osobistym piłka zmienia drużynę bez względu na to czy rzut był skuteczny czy nie. W trakcie wykonywania rzutu osobistego pozostali zawodnicy ustawiają się za linią 6,25 m.

4.4. Każdy z zawodników podczas meczu może popełnić 4 przewinienia, kolejne następne powoduje wykluczenie z gry.

4.5. Jeśli gracz jest faulowany w momencie rzutu i uzyskuje on kosz to uzyskane punkty są zaliczane a piłka przechodzi na drużynę przeciwną. Faul jest zapisywany na karcie punktowej danemu zawodnikowi. Jeśli kosz nie jest uzyskany następuje jeden rzut osobisty zgodnie z pkt. 4.3.

4.6. Jeśli gracz jest faulowany w momencie rzutu za 2 pkt. i kosz nie jest uzyskany, wykonuje on 2 rzuty osobiste.

4.7. Niebezpieczne, niesportowe zachowanie może spowodować wykluczenie zawodnika faulującego z meczu. Jeśli sędzia uzna przewinienie za niesportowe zachowanie sfaulowany zawodnik uzyskuje 1 rzut osobisty oraz zachowa piłkę. Dwa niesportowe zachowania zawodnika podczas meczu spowodują automatyczne wykluczenie z gry.

KAŻDY KTO WDA SIĘ W JAKĄKOLWIEK BÓJKĘ BEZ WZGLĘDU NA PRZYCYNĘ ZOSTANIE USUNIĘTY Z BOISKA I ZDYSKWALIFIKOWANY DO KOŃCA TURNIEJU - DECYZJĘ W TAKICH KWESTIACH PODEJMUJE SĘDZIA GŁÓWNY ZAWODÓW.

WE WSZYSTKICH SPORNYCH KWESTIACH ZAISTNIAŁYCH PODCZAS MECZÓW W TURNIEJU OSTATECZNĄ DECYZJĘ PODEJMUJE SĘDZIA GŁÓWNY TURNIEJU PO WCZEŚNIEJSZYCH KONSULTACJACH Z SĘDZIAMI BOISKOWYMI I OSOBAMI OBSŁUGUJĄCYMI STOLIKI SĘDZIOWSKIE.

III. UCZESTNICTWO

1. Warunkiem uczestnictwa w turnieju TRIO BASKET jest spełnienie niżej wymienionych warunków:

a) zgłoszenie drużyny do turnieju w wyznaczonym terminie

b) posiadanie aktualnej legitymacji szkolnej - w trakcie turnieju sędzia główny ma prawo zweryfikowania danych zawartych w legitymacji szkolnej

c) każda drużyna ma **obowiązek** posiadania opiekuna/nauczyciela danej szkoły bądź osoby pełnoletniej wyznaczonej przez szkołę do opieki nad zawodnikami podczas turnieju

d) drużyny uczestniczące w turnieju TRIO BASKET muszą w swoich zespołach posiadać zawodników z jednej szkoły ponadgimnazjalnej.

e) drużyny (zawodnicy) biorące udział w turnieju powinny mieć aktualną zgodę lekarza na udział w zawodach sportowych

f) dopuszcza się udział w turnieju finałowym jednego zawodnika drużyny, który nie brał udziału w turnieju eliminacyjnym pod warunkiem, że został wcześniej zgłoszony do turnieju.

W PRZYPADKU NIESPEŁNIENIA WYŻEJ WYMIENIONYCH WARUNKÓW ZESPOŁY NIE BĘDĄ DOPUSZCZONE DO TURNIEJU.

W TRAKCIE TURNIEJU ORGANIZATORZY NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA CENNE RZECZY POZOSTAWIONE W SZATNIACH LUB OBIEKCIE SPORTOWYM.